

## Prevodník pre predmet informatika

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
1.	Programovanie	výkonový	Vyhľadať a opraviť chybu v zápise riešenia a vo výsledku po vykonaní postupnosti príkazov.	Opraviť chybu v programe.	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
1.	Údaje	výkonový		Vysvetliť na jednoduchom príklade, že AI sa učí rozpoznávať vzory v údajoch rôznych typov.	doplniť do UO
1.	Technológie	výkonový	Diskutovať o digitálnych technológiách a o ich využití pri učení sa, doma a na zábavu.	Uviesť príklady využitia digitálnych technológií a nástrojov vrátane AI v rôznych situáciách.	doplniť do UO
1.	Technológie	výkonový		Uvedomiť si špecifické riziká a hrozby, ktoré prináša do života AI.	doplniť do UO
1.	Technológie	výkonový		Formulovať jednoduché zadanie - prompt pre AI chatbot pod dohľadom učiteľa.	doplniť do UO
1.	Technológie	výkonový		Opísať výstup AI.	doplniť do UO
1.	Programovanie/ Interpretácia zápisu riešenia, hľadanie, opravovanie chýb	obsahový	Interpretovanie programu		vynechať z UO
1.	Programovanie/ Interpretácia zápisu riešenia, hľadanie, opravovanie chýb	obsahový		spustenie programu	doplniť do UO
1.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový	Oblasť, odsek.	znak, slovo, písmo - typ, veľkosť, farba	doplniť do UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
1.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový	Zvýraznenie textu, zarovnanie odseku, obrázok v texte.	základná práca so znakom, slovom a textom, kreslenie v rastrovej grafike	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
1.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový	Kreslenie základných útvarov, nastavenia grafických parametrov, opravovanie textu.		
1.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový	Použitie konkrétnych nástrojov editora na tvorbu a úpravu obrázok, textov.	nastavenie základných grafických parametrov útvaru/obrázka	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
1.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový	Hľadanie, odhalenie a oprava chyby pri úprave obrázkov a textov.		
1.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov			základné typy údajov (text, obrázok, zvuk)	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
1.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový	Postupnosť, tabuľka, riadok, stĺpec.	postupnosť, tabuľka, riadok, stĺpec, <b>údaj</b> , <b>dáta</b>	doplniť do UO len text tučným písmom
1.	Technológie/ Hardvér a softvér	obsahový		ovládanie programov pohybom, klikaním, ťahanim <b>myšou</b> <b>a dotykovými gestami</b>	doplniť do UO len text tučným písmom
1.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		bezpečné správanie sa na internete – <b>riziko</b> <b>prezerania neznámych</b> <b>webových stránok</b> , <b>otvárania odkazov</b> <b>a inštalovania</b> <b>neznámych aplikácií</b>	doplniť do UO len text tučným písmom
1.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		význam prihlasovania sa, prihlasovacieho mena a hesla	doplniť do UO
1.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		bezpečné používanie AI	doplniť do UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
1.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		robot, umelá inteligencia (AI), senzor	doplniť do UO
1.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		digitálne technológie a AI okolo nás, doma a v škole	doplniť do UO len text tučným písmom
1.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový	Používanie nástrojov na vlastné učenie sa, zábavu a spoznávanie.	primerané a zdravé používanie digitálnych nástrojov na komunikáciu, vlastné učenie sa, zábavu a spoznávanie;	doplniť do UO
1.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		prínosy a riziká digitálnych technológií a digitálnej komunikácie vrátane AI	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
1.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový	Diskusia o digitálnych technológiách a o ich využití pri učení sa, doma a na zábavu.		neovplyvňuje UO - len pre informáciu
1.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		formulácia jednoduchého slovného zadania pre AI v spolupráci s učiteľom;	doplniť do UO
1.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		senzor ako zdroj vstupu informácie	doplniť do UO
2.	Programovanie	výkonový		Opísať rozdiel medzi programom, ktorý vykonáva vopred zapísanú postupnosť príkazov a nástrojom AI založeným na rozpoznávaní vzorov v údajoch.	doplniť do UO
2.	Údaje	výkonový		Hodnotiť správnosť riešenia.	doplniť do UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
2.	Technológie	výkonový	Pracovať so základnými vstupnými a výstupnými zariadeniami.	Pracovať so základným softvérom a hardvérom na používateľskej úrovni.	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
2.	Technológie	výkonový		Získať skúsenosti s používaním nástrojov AI so zachovaním vlastnej zodpovednosti za výslednú prácu.	doplniť do UO
2.	Technológie	výkonový	Diskutovať o rizikách na internete.	Poznať základné riziká digitálnych technológií <b>vrátane AI a internetu.</b>	doplniť do UO len text tučným písmom
2.	Technológie	výkonový		Uviesť vplyv digitálnych technológií <b>vrátane AI</b> na vlastný život.	doplniť do UO len text tučným písmom
2.	Technológie	výkonový	Diskutovať o počítačovej kriminalite		
2.	Technológie	výkonový	Diskutovať o etickom používaní digitálnych produktov.		
2.	Technológie	výkonový	Diskutovať o nebezpečných aplikáciách.		
2.	Technológie	výkonový		Formulovať jasné a ciele zadania - prompty pre AI nástroj.	doplniť do UO
2.	Technológie	výkonový		Upraviť prompt na základe získaného výstupu tak, aby výsledok lepšie zodpovedal stanovenému cieľu.	doplniť do UO
2.	Technológie	výkonový		Rozlíšiť situácie, kedy je použitie AI zmysluplné a kedy je	doplniť do UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
				lepšie úlohu vyriešiť samostatne.	
2.	Programovanie/ Analýza problému	obsahový		rozdiel medzi programom ako vopred zapísanou postupnosťou príkazov a nástrojom AI	doplniť do UO
2.	Programovanie/ Interpretácia zápisu riešenia, hľadanie, opravovanie chýb	obsahový	Krokovanie, čo sa deje v počítači v prípade chyby v programe, hľadanie chyby.	hľadanie chyby prostredníctvom krokovania s postupnosťou príkazov a s cyklami	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
2.	Programovanie/ Interpretácia zápisu riešenia, hľadanie, opravovanie chýb	obsahový	Rozpoznávanie, že program pracuje nesprávne, hľadanie chyby vo vlastnom nesprávne pracujúcom programe a jej opravovanie.	opravovanie nájdenej chyby vo vlastnom aj cudzom programe	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
2.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový		schránka, oblasť, <b>odsek</b> , animácia, pozadie, snímka, prezentácia, odrážky, číslovanie	doplniť do UO len text tučným písmom
2.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový	Kombinovanie grafiky rôznych typov a z rôznych zdrojov, používanie schránky, oblasti.	používanie oblasti schránky na kopírovanie a vkladanie obsahu	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
2.	Údaje/ Informácie	obsahový		získavanie informácií rôznych typov: grafika, text, zvuk, <b>video</b> , čísla pomocou konkrétnych nástrojov	doplniť do UO len text tučným písmom
2.	Údaje/ Informácie	obsahový		zašifrovanie a rozšifrovanie obrázka podľa jednoduchých pravidiel	doplniť do UO
2.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový		frekvenčná tabuľka, kódovacia tabuľka,	doplniť do UO len text

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
				slovník, mriežka, <b>strojové učenie</b>	tučným písmom
2.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový		princíp učenia AI zo vzorov v údajoch	doplniť do UO
2.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový		kvalita, množstvo a rozmanitosť údajov ako predpoklad pre presnosť, spoľahlivosť a férovosť výstupov AI	doplniť do UO
2.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový		zaujatosť v tréningových údajoch a jej možné dôsledky na výstupy AI	doplniť do UO
2.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		vyhľadávač, <b>odkaz,</b> <b>chatbot, prompt</b>	doplniť do UO len text tučným písmom
2.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový	Text a hypertext ako súčasť dokumentov na internete a v encyklopédiách, riziká na internete.	odkaz ako súčasť dokumentov;	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
2.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		spôsob generovania výstupov AI a ich nepresnosť	doplniť do UO
2.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		výber vhodného AI nástroja pod vedením učiteľa pre konkrétnu jednoduchú úlohu	doplniť do UO
2.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový	Diskusia o výsledkoch vyhľadávania (či spĺňajú očakávania).	posúdenie výsledkov vyhľadávania na <b>internet</b> a <b>AI</b> pod vedením učiteľa voči očakávaniam	doplniť do UO len text tučným písmom
2.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		porovnanie informácií z viacerých zdrojov	doplniť do UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
2.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		posúdenie obsahu generovaného AI pod vedením učiteľa	doplniť do UO
2.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		porovnávanie výstupov viacerých AI nástrojov na rovnaké zadanie	doplniť do UO
2.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		digitálne technológie ako nástroje pre prácu, komunikáciu a zábavu <b>s dôrazom na digitálne návyky a reguláciu času stráveného online</b>	doplniť do UO len text tučným písmom
2.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		spôsoby zníženia rizík pri vlastnej práci s digitálnymi technológiami a internetom	doplniť do UO
2.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		pravdivé uvádzanie zdrojov <b>vrátane AI</b>	doplniť do UO len text tučným písmom
2.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		riziká prítomnosti a zdieľania osobných informácií, fotografií a videí na sociálnych sieťach, v online hrách, v AI aplikáciách alebo kdekoľvek v rámci sietí	doplniť do UO
2.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		Grooming ako patologický jav v online komunikácii	doplniť do UO
2.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		bezpečné a primerané používanie nástrojov AI pod vedením učiteľa	doplniť do UO
2.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		riziká AI v spojení so sociálnymi sieťami a online komunikáciou	doplniť do UO
2.	Technológie/	obsahový		príklady využitia AI v každodennom živote	doplniť do UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
	Digitálna spoločnosť				
2.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		deepfake, zneužitie AI, ochrana pred zneužitím	doplniť do UO
2.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		moderné technológie vrátane AI a ich vplyv na život a životné prostredie	doplniť do UO
3.	Programovanie	výkonový		Vytvoriť program, ktorý bude pracovať náhodne.	doplniť do UO
3.	Programovanie	výkonový	Vytvoriť program, ktorý vyžaduje daný známy počet opakovaní.	Vytvoriť program, ktorý vyžaduje vopred <b>neznámy</b> počet opakovaní.	doplniť do UO len text tučným písmom
3.	Programovanie	výkonový	Interpretovať program, simulovať činnosť vykonávateľa a krokovať riešenie s premennými, cyklami a vetvením.	Určiť rozdiel medzi použitím cyklu s podmienkou a vetvením v programe.	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
3.	Údaje	výkonový	Zvoliť vhodný formát súboru pre uloženie obrázkov rôznych typov.	Zvoliť vhodný formát súboru pre uloženie <b>médií a dát rôznych typov</b> .	doplniť do UO len text tučným písmom
3.	Údaje	výkonový	Použiť nástroje editora na tvorbu a úpravu prezentácií.	Použiť nástroje editora na tvorbu a úpravu <b>textov, tabuliek, prezentácií, obrázkov, videa a zvuku</b> .	doplniť do UO len text tučným písmom
3.	Údaje	výkonový		Analyzovať úlohu údajov pri strojovom učení.	doplniť do UO
3.	Technológie	výkonový		Bezpečne a zodpovedne využívať AI pri svojej práci.	doplniť do UO
3.	Technológie	výkonový		Samostatne voliť vhodné AI nástroje pre rôzne typy úloh.	doplniť do UO



Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
3.	Technológie	výkonový		Pomenovať základné princípy a vlastnosti moderných technológií a strojového učenia.	doplniť do UO
3.	Technológie	výkonový		Pomenovať základné princípy ochrany seba a iných v online priestore a pri používaní digitálnych technológií.	doplniť do UO
3.	Technológie	výkonový		Pomenovať základné princípy manipulácie s informáciami pomocou digitálnych technológií.	doplniť do UO
3.	Programovanie/ Konštrukcie jazyka	obsahový		náhodné číslo, premenná, hodnota premennej, vetvenie, podmienka, podprogram, vstup, výstup, súradnice;	doplniť do UO
3.	Programovanie/ Konštrukcie jazyka	obsahový	Premenná, parameter príkazu, postupnosť príkazov, opakovanie, vetvenie, podmienka, podprogram.		vynechať z UO
3.	Programovanie/ Konštrukcie jazyka	obsahový		príkazy s viacerými parametrami	doplniť do UO
3.	Programovanie/ Konštrukcie jazyka	obsahový		použitie súradníc na prácu s objektami	doplniť do UO
3.	Programovanie/ Konštrukcie jazyka	obsahový		generovanie náhodného čísla	doplniť do UO
3.	Programovanie/ Konštrukcie jazyka	obsahový		efektívne využitie náhodného čísla	doplniť do UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
3.	Programovanie/ Konštrukcie jazyka	obsahový		použitie cyklu s neznámym počtom opakovaní	doplniť do UO
3.	Programovanie/ Konštrukcie jazyka	obsahový		použitie zloženej podmienky v programe v jednoduchých situáciách: a, alebo, nie	doplniť do UO
3.	Programovanie/ Interpretácia zápisu riešenia, hľadanie, opravovanie chýb	obsahový	Jazyk – vykonanie programu, chyba pri realizácii (logická chyba), chyba v zápise (syntaktická chyba), chyba v postupnosti príkazov s premennými, cyklom a vetvením.	logická chyba v postupnosti príkazov s premennými, cyklom, vetvením, podprogramom a <b>súradnicami</b>	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
3.	Programovanie/ Interpretácia zápisu riešenia, hľadanie, opravovanie chýb	obsahový	Krokovanie, čo sa deje v počítači v prípade chyby v programe, hľadanie chyby.	prerušenie programu ako prostriedok na nájdenie chyby	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
3.	Programovanie/ Interpretácia zápisu riešenia, hľadanie, opravovanie chýb	obsahový	Interpretovanie programu, simulovanie činnosti vykonávateľa a krokovanie riešenia s premennými, cyklami a vetvením.	krokovanie riešenia s premennými, cyklami, vetvením a podprogramom	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový		video a zvuk ako postupnosť klipov, efektov a prechodov na časovej osi	doplniť do UO
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový	Obrázok v rastri alebo vo vektorovom tvare, formáty súborov a ich vzťah k uloženému obrázku, obrázok ako súčasť textu, neformátovaný a formátovaný text, video ako		vynechať z UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
			postupnosť klipov, efektov, prechodov.		
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový	Digitalizácia grafickej informácie, voľba vhodného súborového formátu pre uloženie obrázkov rôznych typov.	základné pravidlá pre kvalitnú digitalizáciu objektov,	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov			vytvorenie digitálnej podoby objektov pomocou vhodných zariadení,	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov			úprava digitálnej podoby objektov pomocou vhodných nástrojov	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový		pokročilejšia úprava a formátovanie dokumentu,	doplniť do UO
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový		úprava rozloženia strany: okraje, orientácia a veľkosť strany,	doplniť do UO
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový		efektívne využitie nástrojov na vyhľadanie a nahradenie textu,	doplniť do UO
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový		používanie a práca so skrytými znakmi,	doplniť do UO
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový		využívanie pravítka alebo iných vizuálnych pomôcok editora na usporiadanie obsahu,	doplniť do UO
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový		vkładanie a práca s objektmi a prepojeniami ako súčasť dokumentu	doplniť do UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový	Posudzovanie vplyvu formátovacích nástrojov a skrytých znakov na výsledný text a operácie s textom.		vynechať z UO
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový	Práca s obrázkom ako súčasťou textu.		
3.	Údaje/ Práca s údajmi rôznych typov	obsahový		porovnanie a používanie rôznych formátov rovnakého obsahu z hľadiska ich využitia a kvality	doplniť do UO
3.	Údaje/ Informácie	obsahový		hypertext	doplniť do UO
3.	Údaje/ Informácie	obsahový	Textová informácia, grafická informácia.		vynechať z UO
3.	Údaje/ Informácie	obsahový	Vzťahy medzi jednotlivými typmi informácie (grafika, text, čísla, zvuk), text a hypertext (napríklad na internete, v encyklopédii), možnosť vyhľadávať reťazce (napríklad dá sa v texte, a nie v grafike).	<b>rozlíšenie základných typov informácií:</b> textová, grafická, číselná, zvuková podľa typu súboru;	doplniť do UO len text tučným písmom
3.	Údaje/ Informácie	obsahový		rozlíšenie možností vyhľadávania podľa typu informácie <b>aj s využitím AI</b>	doplniť do UO len text tučným písmom
3.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový		pojmová mapa	doplniť do UO
3.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový	Postupnosť, tabuľka (v zmysle frekvenčná, kódovacia, slovník, mriežka).		vynechať z UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
3.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový	Adresa bunky ako pozícia bunky v tabuľke, bunky a typy údajov (číslo, text), bunky so vzorcami.	úprava tabuľky – práca s riadkami a stĺpcami;	doplniť do UO
3.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový		využitie relatívnych a absolútnych adries,	doplniť do UO
3.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový		interpretácia údajov z tabuľky,	
3.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový		interpretácia údajov z grafových a stromových štruktúr	
3.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový	Práca s grafovými a stromovými štruktúrami, upravovanie údajov a jednoduché výpočty v tabuľke.		vynechať z UO
3.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový	Používanie konkrétnych nástrojov na prácu s tabuľkami.	návrh, vytvorenie a úprava postupnosti údajov pomocou pokročilejších nástrojov;	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
3.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový		výber vhodného typu štruktúry pre daný problém alebo obsah	doplniť do UO
3.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový		práca s dátami na časovej osi	doplniť do UO
3.	Údaje/ Údajové štruktúry	obsahový		príprava tréningovej a testovacej sady údajov pre model strojového učenia	doplniť do UO
3.	Technológie/ Hardvér a softvér	obsahový	Rôzne typy súborov pre rôzne typy informácií, cesta k súboru a priečinku, operačný systém	personalizácia operačného systému a prídavných zariadení	neovplyvňuje UO - len pre informáciu

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
			a aplikácia ako softvér, zariadenia na digitalizáciu údajov, rozdiel medzi hardvérom a softvérom.		
3.	Technológie/ Hardvér a softvér	obsahový		ergonómia práce so vstupnými a výstupnými zariadeniami	doplniť do UO
3.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		počítačová sieť, doména, správa, adresa, server, klient, rýchlosť pripojenia	doplniť do UO
3.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový	Sieť, doména, správa, e-mail, e-mailová adresa, kôš, príloha, adresár.		vynechať z UO
3.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		správa ako forma online komunikácie: adresa, obsah správy, príloha, adresár, odpoveď, odpoveď všetkým, preposlanie, skupinová správa;	doplniť do UO
3.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový	Sťahovanie a posielanie súborov, práca s nástrojmi e-mailového klienta.		vynechať z UO
3.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		vyhodnotenie správnosti alebo úplnosti získanej informácie vzhľadom na zadanie, prostredníctvom vyhľadávania alebo ako zadania AI	doplniť do UO
3.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový	Diskusia o správnosti a kvalite vyhľadaných informácií (výstup vyhľadávania).		vynechať z UO
3.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		zásady správnej a bezpečnej	doplniť do UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
				komunikácie v online priestore	
3.	Technológie/ Počítačové siete	obsahový		zdieľanie a výmena obsahu prostredníctvom internetu alebo školskej siete	doplniť do UO
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový	Spam ako nevyžiadaná správa, antivírus ako program na blokovanie škodlivých činností, riziká na internete a sociálnych sieťach, informatika ako povolanie, digitálne technológie ako nástroje pre výpočet, komunikáciu, modelovanie, umelá inteligencia a jej možnosti/obmedzenia.	spam, phishing, hoax, scam, autorský zákon, digitálna stopa, strojové učenie, veľký jazykový model (LLM), AI asistent, AI agent	neovplyvňuje UO - len pre informáciu
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		tvorba a úprava štrukturovaných promptov s využitím pokročilejších prvkov, ako sú definovanie roly, určenie kontextu, nastavenie špecifických obmedzení a poskytnutie konkrétnych príkladov,	doplniť do UO
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový	Diskusia o umelej inteligencii a jej možnostiach/obmedzeniach.		vynechať z UO
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		počítačová kriminalita a základy kyberbezpečnosti: spam, phishing, škodlivý softvér, vírusy	doplniť do UO
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový	Diskusia o bezpečnom		vynechať z UO

Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
			správaní sa na internet.		
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		digitálna stopa a dôsledky zdieľania obsahu, fotografií a názorov online	doplniť do UO
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		ochrana súkromia a osobných údajov v digitálnom priestore vrátane AI	doplniť do UO
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		stratégie digitálnej hygieny a digitálneho detoxu	doplniť do UO
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		využívanie digitálnych zdrojov v súlade s autorským zákonom, priznávanie použitých zdrojov vrátane rozsahu použitia AI	doplniť do UO
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		algoritmy sociálnych sietí a ich vplyv na zobrazený obsah, online hry – informačné bubliny, mechanizmy motivácie, riziká závislosti, mikrotransakcie a vplyv na správanie	doplniť do UO
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		overovanie pravdivosti informácií a identifikácia manipulatívnych techník	doplniť do UO
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		kritické hodnotenie digitálneho obsahu vrátane výstupov AI z hľadiska dôveryhodnosti, relevantnosti a kontextu	doplniť do UO
3.	Technológie/	obsahový		digitálne technológie ako nástroje	doplniť do UO



Cyklus	Komponent/ tematický celok	Výkonový/ obsahový štandard	Odstránené zo ŠVP 2023 ZV	Pridané do ŠVP 2023 ZV cez Dodatok č. 5	Vplyv na učebné osnovy (UO)
	Digitálna spoločnosť			pre výpočet, modelovanie, simuláciu a tvorbu obsahu	
3.	Technológie/ Digitálna spoločnosť	obsahový		nové digitálne technológie a ich vplyv na budúcnosť	doplniť do UO